

# **WILD STREETS**

**.. PROJECT ..**



Taken from Amiga-Manuals-Website

## **INSTRUCTIONS MANUAL**



# WILD STREETS

by  
TITUS

## 1 - INSTALLATIONS:

Sur PC/XT/AT/PS, allumez votre écran puis votre ordinateur, et insérez votre disquette MS/DOS (ou PC/DOS) dans votre premier lecteur interne. Votre ordinateur va lire le système d'exploitation sur cette disquette, puis il affichera un A>

Retirez votre disquette MS/DOS du lecteur, puis insérez le disque «WILD STREETS» dans le même lecteur, et tapez WILD



Sur AMIGA 1000 512Ko, allumez votre écran puis votre ordinateur, et insérez votre disquette KICKSTART 1.2 ou 1.3 dans le lecteur interne. L'AMIGA va lire le système interne sur cette disquette, il vous demandera la disquette WORKBENCH. A ce moment là, vous êtes dans la phase d'installation commune à tous les AMIGA.

Sur AMIGA 500, 2000 et 1000 (dont la phase précédente a parfaitement fonctionné), insérez la disquette «WILD STREETS» à la place de la disquette WORKBENCH.

Sur ATARI 520ST, 1040ST, MEGAST2 et MEGAST4 (équipés du TOS en ROM et d'un ou plusieurs lecteurs de disquettes trois pouces et demi): vérifiez que votre ordinateur soit bien éteint; allumez votre écran, puis votre ordinateur et insérez la disquette «WILD STREETS» dans le premier lecteur.

## ATTENTION:

La disquette de WILD STREETS (toutes versions) ne doit jamais être retirée du lecteur de disquette pendant tout le temps d'utilisation. La disquette ne doit jamais être protégée en écriture, car les meilleurs scores y sont stockés.



## **2 - COMMANDES:**

### **A - Généralités**

#### **PC / XT / AT / PS**

F1	————	Réglage de la palette (seulement carte CGA)
F2	————	Mode de contrôle (Joystick ou Clavier)
F3	————	Coupe et remet le son
F4	————	Commute l'écran en monochrome ou en couleur (seulement carte CGA)
F5	————	Abandon de la partie
F7	————	Enlève et remet la synchronisation de l'écran
F10	————	Pause
ESC	————	Permet de sortir du programme

#### **AMIGA**

F9	————	Enlève et remet la musique
F10	————	Pause
ESC	————	Abandon de la partie

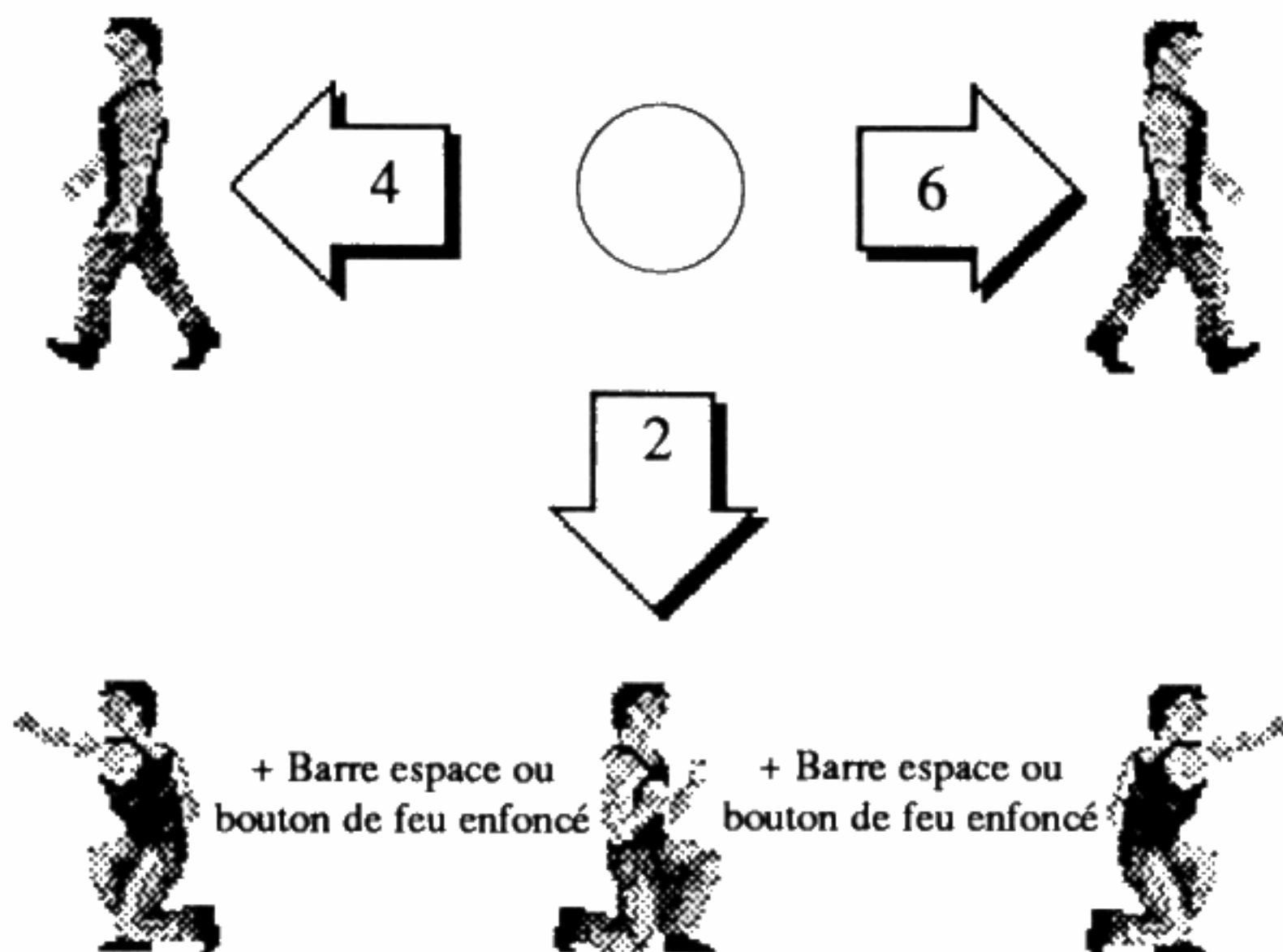
#### **ATARI ST**

F1	————	Réglage de la fréquence d'écran (50 ou 60Hz)
F3	————	Enlève et remet la musique
F5	————	Abandon de la partie
F10	————	Pause
Esc+Alt	—	Permet de sortir du programme



## B - Contrôle du personnage

- Pavé numérique (PC), touches fléchées (Atari/Amiga) ou joystick (bouton de feu relaché)



- Pavé numérique (PC) + barre espace, touches fléchées (Atari/Amiga) + barre espace ou joystick avec le bouton de feu enfoncé.



### **3 - L'HISTOIRE:**

New-York, 1998. La plus prestigieuse des grandes métropoles n'est plus qu'un gigantesque bidonville. La moitié de la ville est laissée à l'abandon, et c'est au milieu de ces ruines, que se réfugient tous les paumés et les truands recherchés par les polices d'états. Paradoxalement, l'autre moitié est constituée de somptueuses propriétés où résident les principaux chefs de bande et trafiquants de toutes sortes. Désormais, ce sont eux qui dirigent la ville; grâce aux énormes masses d'argent que rapportent leurs divers trafics d'armes et de drogue, ils déstabilisent l'économie du pays.

Le gouvernement, n'ayant plus aucun moyen de contrôle sur la ville, et se retrouvant dans une grave crise, chargea la C.I.A avec à sa tête John Steven, de «nettoyer» toute la ville de ses occupants, et d'y installer des postes de sécurité aux endroits stratégiques.

L'opération fut déclenchée le 4 Avril, et très rapidement, celle-ci eu le succès escompté! Les diverses petites bandes, mal organisées, ne purent faire face aux forces de l'ordre, supérieures en nombre et en armement.

Le 7 Mai, eut lieu la plus grosse prise d'armes: grenades, fusils mitrailleurs, plastique, lance-roquettes, le tout, évalué à plus de 2 millions de dollars. Cette rafle marqua une étape importante dans l'opération.





Réalisant leur prochaine défaite, les principaux chefs de bande se réunirent et s'organisèrent: ils leur fallait à tout prix prouver leur supériorité et surtout, préserver leur biens. Le 15 Mai, ils kidnappèrent John Steven pour lui faire avouer les noms des responsables de la lutte contre le crime. De cette façon, ils pourraient rester maîtres de la situation, et même devenir encore plus puissants.

#### **4 - VOTRE MISSION:**

Votre mission commence à l'endroit même où John Steven a été vu pour la dernière fois. Un hélicoptère vous y dépose, avec pour seule arme votre Magnum 357 mais surtout, "Black Virgin" votre magnifique panthère noire que vous avez spécialement dressée pour la protection rapprochée.

Vous devez traverser la ville de part en part à la recherche de l'otage, et l'expérience que vous avez des combats de rue ne vous sera pas inutile! Vous devrez affronter dans chaque quartier, divers ennemis avec en final, un chef de gang. Une fois arrivé au bout de la ville, vous devrez délivrer John Steven et le ramener à l'hélicoptère sain et sauf! Mais attention: John Steven ne sait pas se battre, et ses performances physiques sont loin d'être égales aux vôtres! S'il devait mourir au cours du retour, ce serait la fin de votre mission !





## 5 - Les Personnages:

### Le heros :

Nom : James Taylor

Age : 26 ans

Signe particulier : Possède une bonne droite et dégaine facilement.

Historique : A participé à de nombreuses missions dont la chute du régime de Panama et le démantèlement du Cartel de Medline.



## Le Boss de la CIA :

Nom: John Steven

CIA: Central Intelligence Agency. Organisme de renseignements et de contre espionnage formé après la deuxième guerre mondiale. Basée à Langley en Virginie, elle possède des bureaux un peu partout (sous couvert ou non). Le directeur est nommé par le président des U.S.A, ce qui est un facteur important dans le monde politique (affaire du Watergate, bien que leurs implications n'ont jamais été prouvées...)



## **357 Magnum :**

Date de création: 1935

Poids : 1 Kg 200

Longueur du canon : 8 Pouces 3 huitièmes

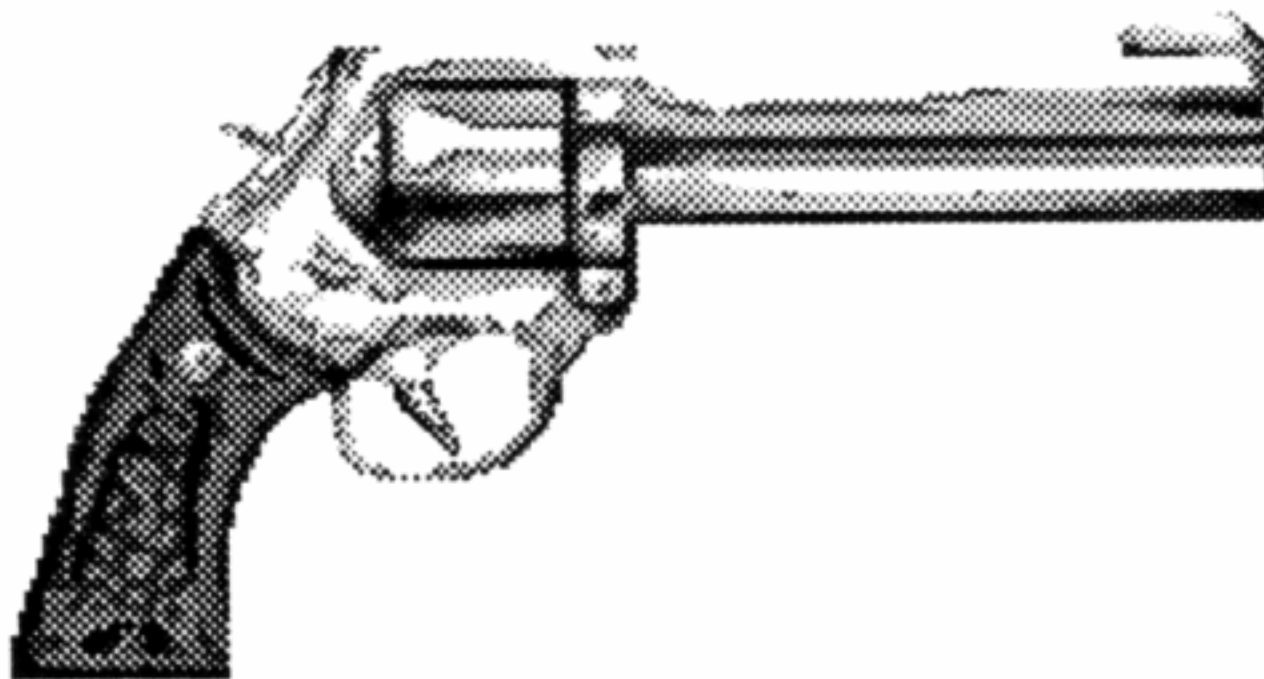
Précision : 25 Mètres

Système : Barillet basculant à 6 balles

Mécanisme : Simple ou double action

Crosse : En noyer

Catégorie : 4ème



## La Panthère :

Nom : "Black virgin"

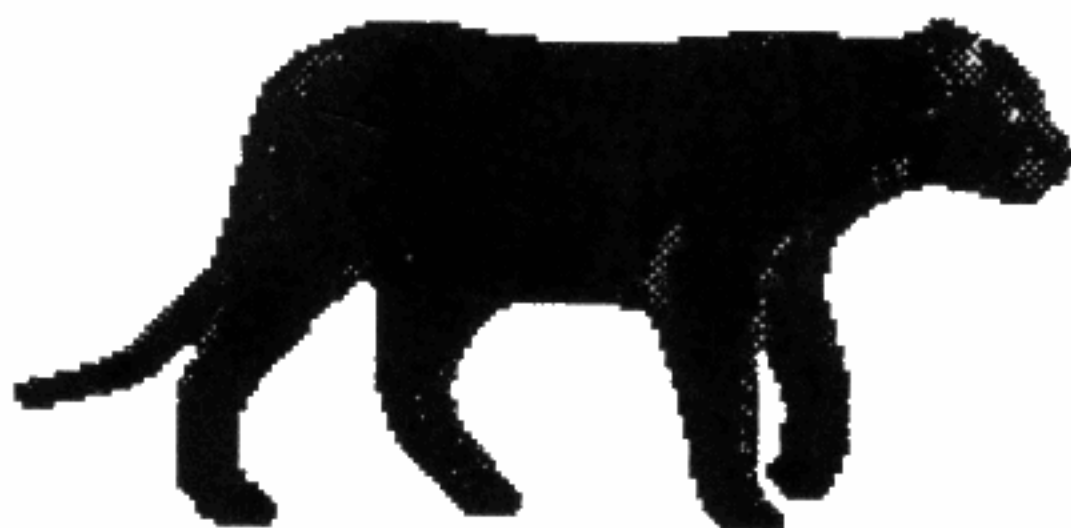
Genre et espèce : Panthera Pardus

Classe : Mammifère

Ordre : Carnivore

Famille : Félidé

Descriptif : La panthère noire est en réalité une variation mélanique du léopard. Elle vit principalement au sud de l'Asie et en Afrique (sauf au nord), peut mesurer jusqu'à 2,40 mètres y compris la queue de 90cm et peser 80Kg. Elle est solitaire, et ne chasse que la nuit. Sa ruse préférée consiste à attendre sa proie du haut d'un arbre, et quand celle-ci passe en dessous, elle se laisse tomber en la saisissant à la gorge et en plantant ses crocs dans le crâne de sa victime.





## Les gangs :

Nom : The MUTILATORS

Lieu d'apparition : Bronx

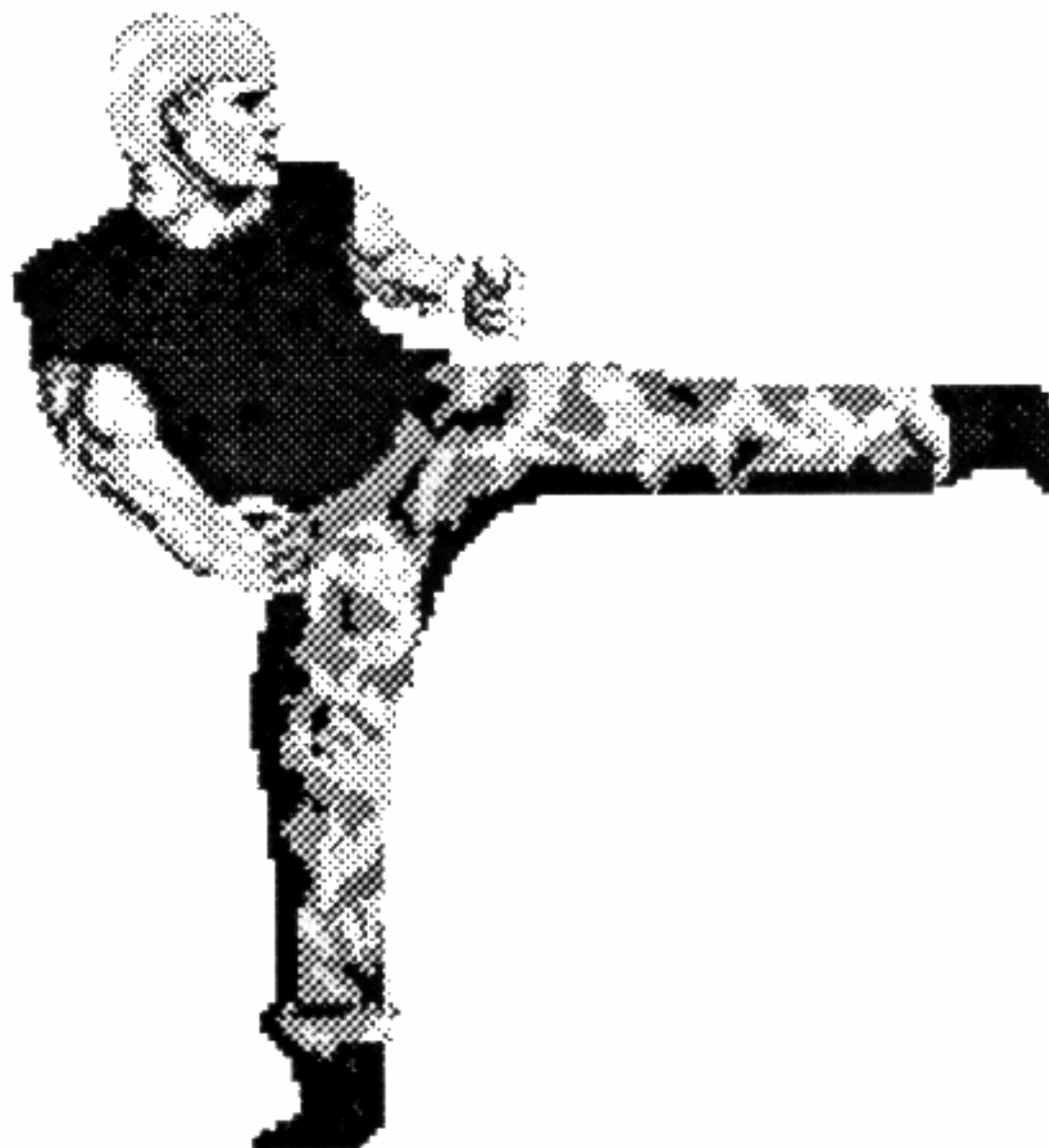
Signe particulier : Adorent torturer leurs victimes

Nom du chef actuel : Jack Livescar

Historique : Execution de l'orchestre symphonique de L.A

Ennemis : Bronx Bombers

Effectif : 35



Nom : The STREETWISE TIGERS

Lieu d'apparition : Harlem

Signe particulier : Tuent sans pitié

Nom du chef actuel : Giorgio Tyranno

Historique : Assassinat de la fille du président brésilien

Ennemis : Harlem Headcrunchers

Effectif : 40



Nom : NEW YORK EXECUTORS

Lieu d'apparition : Partout

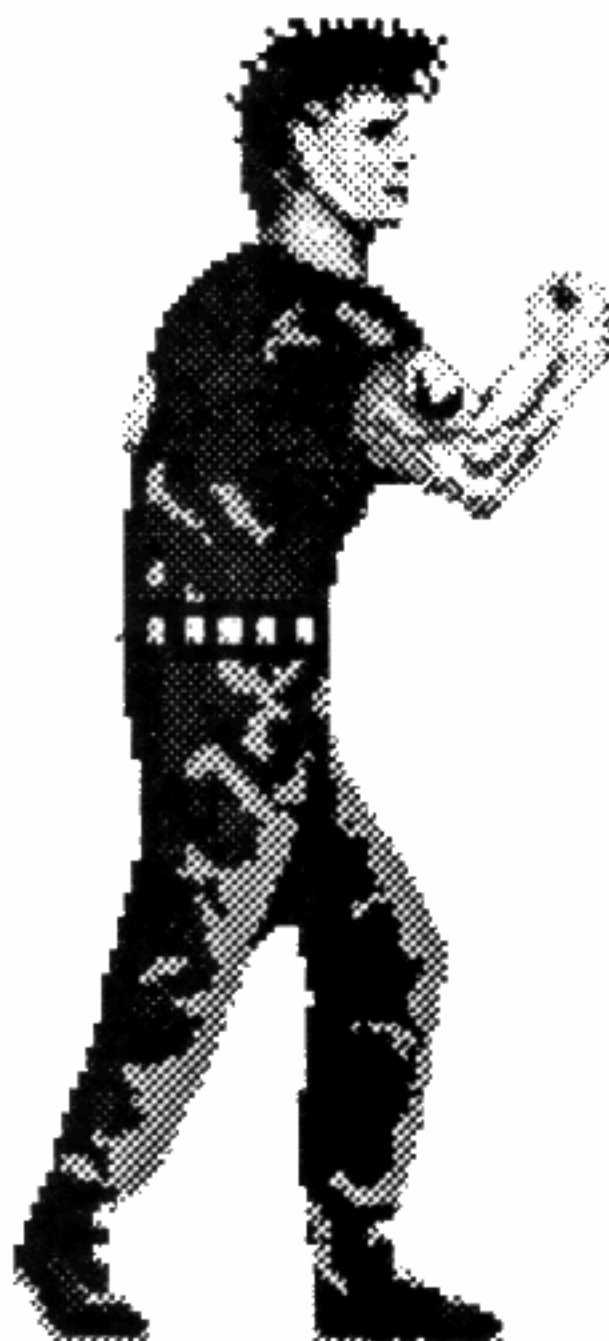
Signe particulier : Assassinent sur simple commande...

Nom du chef actuel : Ernesto Perez

Historique : Sont responsables de l'execution de 53  
personnes lors d'un détournement de train.

Ennemis : Happy Undertakers

Effectif : 87



Nom : The BRONX BOMBERS

Lieu d'apparition : Bronx

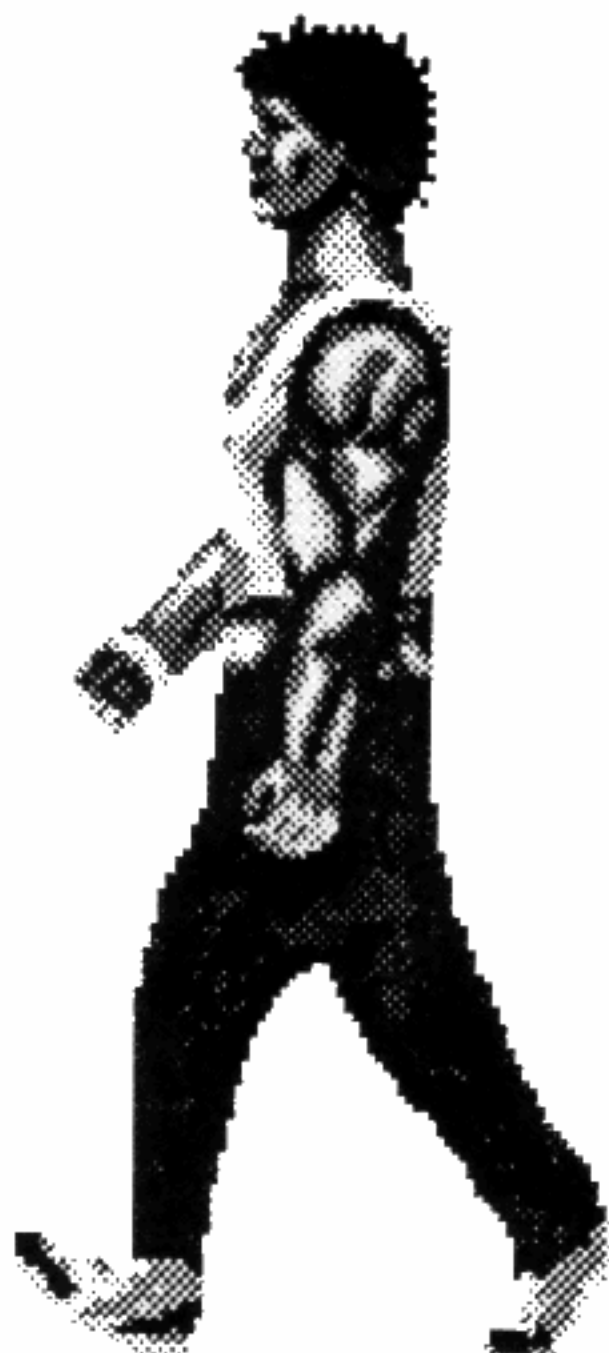
Signe particulier : Fiers, et susceptibles

Nom du chef actuel : Assassiné par Jack Livescar

Historique : Assassinent tous les chauves croyant que ce  
sont des Mutilators...

Ennemis : Mutilators

Effectif : 63





Nom : The HARLEM HEADCRUNCHERS

Lieu d'apparition : Harlem

Signe particulier : Broient les crânes à mains nues

Nom du chef actuel : Éliminé par la CIA le 7 Mai

Historique : Pourchassent et torturent sans retenue tout  
ce qui ressemble à un flic...

Ennemis : Streetwise Tigers

Effectif : 47



Nom : The HAPPY UNDERTAKERS

Lieu d'apparition : Manhattan

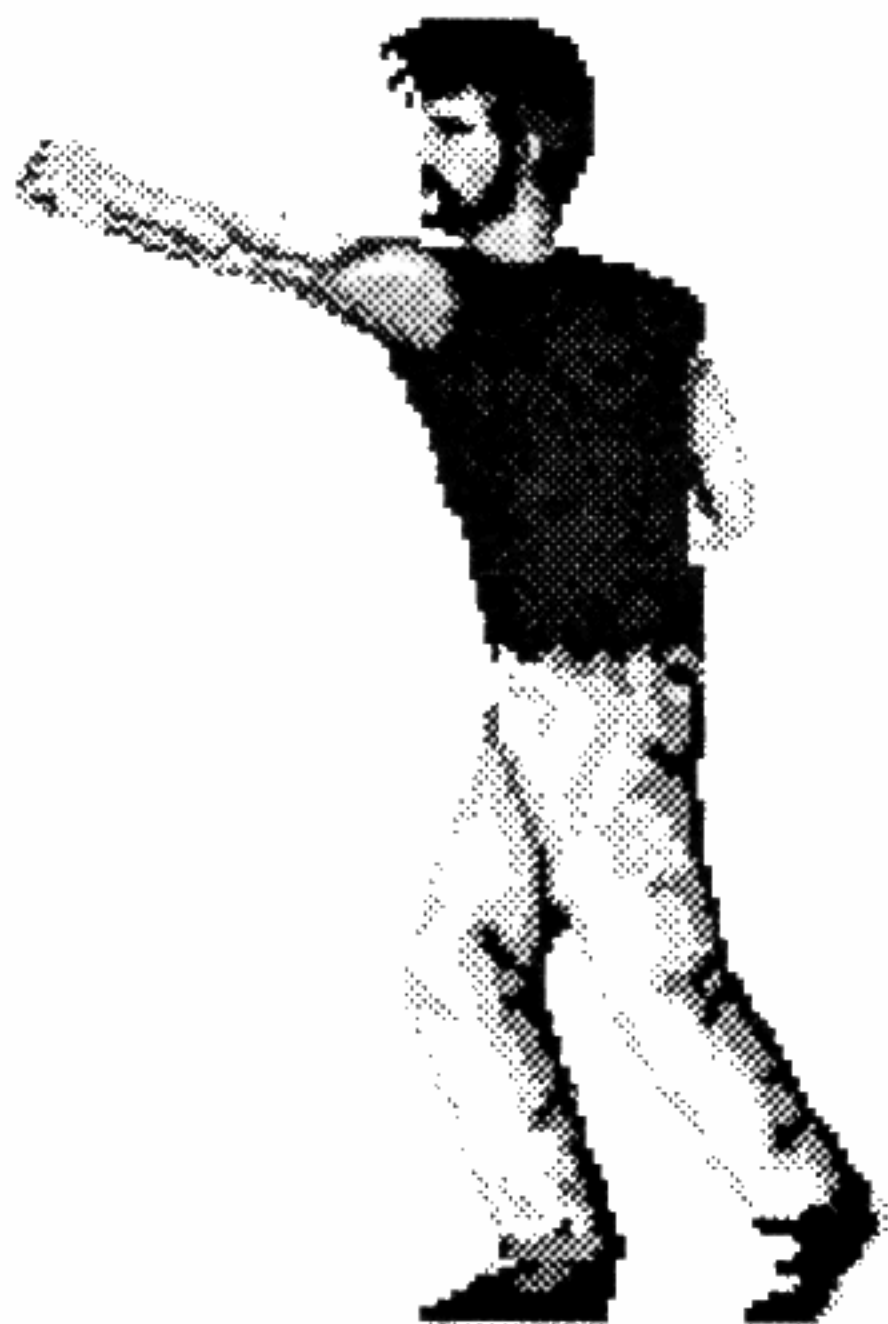
Signe particulier : Incontrôlables après 20H

Nom du chef actuel : Jimmy Finley

Historique : Leur nom provient de la façon dont finissent  
ceux qui les contrarient...

Ennemis : New York Executors

Effectif : 26



Nom : The WEST SIDE WARRIORS

Lieu d'apparition : New York West Side

Signe particulier : Cupides et méchants

Nom du chef actuel : Elvis Johnson

Historique : Aiment la baston par plaisir et se trouvent  
toujours dans les mauvais coups.

Ennemis : Tous les autres gangs

Effectif : 71



## Les chefs de gangs :

Nom : Ernesto Perez

Nom du gang : New-York Executors

Signe particulier : Comble sa déficience mentale par des baffes.

Origine : Chili

Taille : 2M35

Poids : 115Kg

Age : 29 ans





Nom : Jimmy Finley

Nom de sa bande : The Happy Undertakers

Signe particulier : Massacre toujours avec le sourire!

Origine: Canada

Taille : 2M28

Poids :144 Kg

Age : 33 ans



Nom : Jack Livescar

Nom de sa bande : The Mutilators

Signe particulier : Ne possède aucun sens de l'humour

Origine : Turquie

Taille : 2M32

Poids : 116Kg

Age : 31 ans



Nom : Giorgio Tyranno

Nom de sa bande : The Streetwise Tigers

Signe particulier : Ne craint personne sauf la "Mama"

Origine : Sicile

Taille : 2M20

Poids : 160Kg

Age: 27 ans



Nom : Elvis Johnson

Nom de sa bande : The West Side Warrior

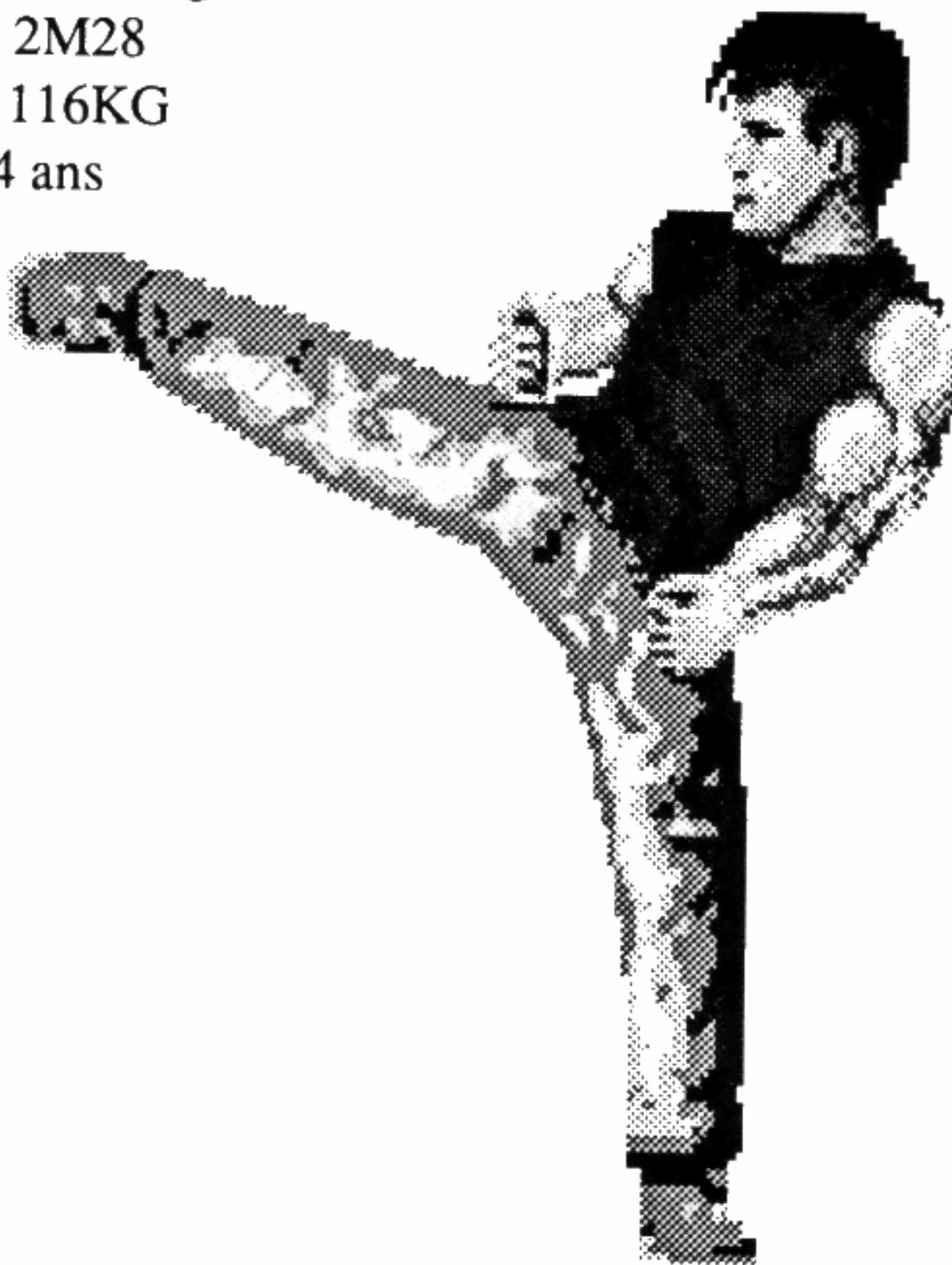
Signe particulier : Ne cesse de se battre que lorsqu'un concert de Hard passe à la télé.

Origine : Chicago

Taille : 2M28

Poids : 116KG

Age: 24 ans





Les noms ainsi que les personnages du jeu sont de pure fiction. Toutes ressemblances avec des personnes ayant existés, existantes ou qui existeront seraient de pure coïncidence (quoique....) et puis de toute façon, tant pis pour eux.

Certaines appellations d'objets, de lieux, ainsi que les différentes actions décrites dans le présent manuel et dans le jeu sont surement déposées par quelqu'un quelque part, et appartiennent à leurs auteurs respectifs.

TITUS, le logo "Wild Streets", le superbe jeu, la musique d'enfer, les screens hyper-cools, les bruitages prenants, les fantastiques dessins, les gigantesques sprites, le beau manuel, les programmeurs, ainsi que tout ce qui se rattache de près ou de loin au jeu, sont déposés sous copyright©.

### REMERCIEMENTS :

David F. - Philippe P. - Vincent B. - Christophe G. - Alexi W.  
Noël B. - Laurent C. - Sohor T. - Christophe F. - Hervé C.  
Eric C. - Thierry R. - Hubert S. - Alain F. - Didier D. - Gil E.  
TITUS UK Team - TITUS Software Corp Team - TITUS  
Japan Team.

Spécials Thanks : Stéphane Lavoisart, Dan Boss, Stéphane Schreiber, Georges Brize, Olivier Fontenay, Dominique Auvitu, Catherine Bailly, Lipfy et Franck Declerck.



## NOTES

## NOTES

## NOTES



Copyright TITUS 1989